

---

## Le mouvement casual

Posté par megabloups - 16-04-2008 à 22:20

---

Ici donnez votre avis sur le mouvement casual.Est-ce bon? est-ce mauvais?? Qu'est-ce que le casualisme pourrait apporter au jeu vidéo?

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par korn requiem - 16-04-2008 à 22:42

---

Personnellement je suis contre, au près des gamers, cela détruit l'image de nintendo. Enfin c'est mon avis ^^

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par WiiMax62 - 17-04-2008 à 12:00

---

Moi,un peu des deux.Il faut du casual et du gamer mais pas trop de casuels et peu de gamers.C'est ce qui se passe avec la Wii,on a trop de casual mais peu de gamer.

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Brogus - 17-04-2008 à 12:53

---

Le marché du JV est entrain d'exploser grace au casual gaming. Avec cette enorme hausse on a le droit aux débordements habituels, jeu baclé, portages en serie...

Mais bon faut avouer que meme pour les plus hardcore gamer ca reste agréable a jouer. Je suis partagé :D

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Kaophonic - 17-04-2008 à 21:39

---

Personnellement, ca m'effraie un peu.

On peut facilement faire le parallèle avec le cinéma, le casual gaming, c'est un moyen simple et peu couteux pour faire rentrer un maximum de tunes, au détriment de la qualité bien sur. Lorsque le cinéma s'est ouvert au plus grand nombre, ca a été dès le début au détriment de la créativité, avec recherche de la rentabilité comme priorité.

Toucher le grand public, c'est élargir un domaine certes, mais c'est surtout se détourner de l'objectif qualitatif pour maximiser les bénéfices. Pour reprendre l'exemple du cinema, une comédie, aussi pourrie soit elle (vois Astérix aux JO) fait plus d'entrée qu'un film d'auteur. Donc progressivement les films d'auteur disparaissent pour laisser place aux sombres merdes qui recouvrent les écrans de cinéma.

Alors une disparition des Fable, FF ou autres Metal gear Solid dans les décennies à venir?

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Brogus - 18-04-2008 à 01:51

---

je suis d'accord avec toi sauf au niveau de tes exemples. MGS FF sont des killer app. j'aurai plutot penser a des jeux comme okami, shadow of the colossus ou ico c'est ces jeux kon ne pourrait jamais revoir.

=====

## Re:Le mouvement casual

---

Posté par Jimmyprimis - 18-04-2008 à 12:25

---

Oui mais bon nintendo grace au casual on touché bon nombre du publique et sa se vois dans les vente mais il parle de revnir un peu plus pour les gamers en devoilant certain jeux au prochaine E3 plus pour les gamers

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Brogus - 18-04-2008 à 12:40

---

Ouai c'est bien beau sauf que les jeux un peu plus gamer il y a que nintendo qui en sort sur wii... en gros c'est metroid, mario et zelda... donc je ne suis pas optimiste concernat les jeux gamer sur wii, je pense que ca va pas bcp bouger on va en avoir 2 ou 3 par an...

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Enarpilod - 18-04-2008 à 23:16

---

Mon avis sur le casual est mitigé parce que bon c'est sympa un petit moment mais voila les developpeurs se frotte les mains avec un tel prix pour chaque jeu, ça devrait être moins important que les jeux de vrais gamers qui ont une durée de vie normal car les casual ça dure pas plus d'une heure... :/  
Enfin voila, pour ma part j'en ai pas acheté, je suis plus hardcore que casual... huhu ^^

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Sonyfan - 18-04-2008 à 23:31

---

pour moi c'est une erreur, mtn c'est mon avis ^^

=====

## Re:Le mouvement casual

Posté par Enarpilod - 18-04-2008 à 23:41

---

Oui mais c'est une erreur dans le sens ou ça attire de plus en plus de nouveaux dans le jeu vidéo mais peut être que c'est une méthode de leur part pour ensuite avec le max de thunes récoltés, de faire de bons jeux... bon ok l'espoir fait vivre. ^^

=====